



www.lhimulations.com

LHSimulations bemutatja:

Debrecen Scenery

LHDC – Debrecen Airport

v 1.0

(X-Plane 11)

Tartalom

Jogok.....	3
LHSimulations-ról	3
Debrecen reptérről:.....	4
A scenery:	4
Telepítés	4
A készítő:	5
Köszönet:	5
Kapcsolat:	5

Jogok

Ezt a scenery az LHSimulations ingyen teszi közzé minden repülőszimulátor rajongónak. Nagyon sok munkába került, hogy ezt a scenery létrehoztuk, mégsem kérünk érte egy centet sem. Csak egy kis tiszteletet kérünk a felhasználónktól, valamint azt hogy elfogadjanak pár felhasználási feltételt, amik garantálják, hogy a termékünk illetve annak egyes elemei nem lesznek felhasználva mások által készített fizetős és ingyenes scenerykben. Ennek a scenerynek az installálásával elfogadod ezen feltételeket. Ez egy ingyenes scenery, amit tilos kereskedelmben forgalmazni. Csak az LHSimulations (www.lhsimulations.com) terjesztheti. Tilos bármilyen fájlmegeosztóra feltölteni! Tilos a scenery teljes egészét vagy bármely részét, mozgatni, másolni valamint módosítani. Amennyiben kérdésed van írd a következő email címre: info@lhsimulations.com

Nem tudunk semmilyen felelősséget vállalni az esetleges károkért amelyet a scenery installálása okozhat. A telepítő nem változtat/felülír semmilyen fájlt a számítógépeden. Amennyiben bármilyen problémába ütközel a sceneryvel kapcsolatban keress meg minket valamelyik kommunikációs csatornán, lásd Kapcsolat. Megoldást nem tudunk mindig garantálni.

LHSimulations-ről

Az LHSimulations-t 2009-ben alapítottuk. Célunk az volt, hogy az összes Magyar repülő szimulátor fejlesztőt egy fedél alá hozzuk, hogy Magyarországhoz kapcsolódó repülőket és sceneryket készítsünk közös erővel. Megpróbálunk minden lehetséges eszközt bevetni, hogy a csapatmunka létrejöhessen. Minden fórum tagunkat segítjük és támogatjuk, akik scenery illetve aircraft modellezésbe kezdenek. Működtetünk egy FTP szervert, egy fórumot, egy teamspeak szervert és egy weblapot. Alapvetően sceneryket tervezünk. Egyik célunk, hogy az összes nagyobb repteret lemodellezzük Magyarországon. A misszió neve a 'Hungary Scenery Project'. A Debrecen scenery ennek a projektnek az egyik mérföldköve.

Folyamatosan toborozunk tagokat. Amennyiben érdekesnek találod a munkánkat, lépje velünk kapcsolatba a fórumunkon, lásd Kapcsolat.

Debrecen reptéréről:

Debrecen Repülőtér az egyik a Magyarországon található öt nemzetközi reptérből. A reptér 5km-re délre található Debrecentől. 2001 óta nemzetközi repülőtér. Többségében charter járatok repülnek ide.

A Debrecen repülőtér története a 20. század elejére nyúlik vissza. Az első hivatalos, rendszeres posta járat 1930-ban szállt fel innen. Azután a reptér sport és katonai repüléseket szolgált ki. A második világháború idején a Magyar Bombázó Osztag állomásozott itt. 1930-tól jelentős nemzeti forgalmat bonyolított, például Budapestre. 1946 és 1968 között Budapest alternatív reptereként működött. A második világháború után egészen 1990-ig a szovjet csapatok állomásoztak itt és ők is működtették a repteret. 1990-ben a rendszerváltással a reptér újra Magyar állami tulajdonba került és nemzetközi valamint sportrepüléseknek adott helyet. 1994-ben a debreceni önkormányzat felismerte hogy a város fejlődése érdekében fejlesztenie kell a repteret. A város megvásárolta a repteret és folyamatosan fejlesztette. 2001-ben egy átfogó fejlesztési programot indítottak, amely fontosabb állomásai a következők voltak:

2001.05.29 – Reptér státusza: Nem kereskedelmi, internacionális reptér

2001.12.29 - Reptér státusza: Kereskedelmi, internacionális reptér

2004.04.22 – Állandó határ és vám reptér

2004-ig a város 3,5 milliárd forintot fordított a reptér megvételére és fejlesztésére.

A Debrecen repülőtér hivatalos honlapja : <http://www.airportdebrecen.hu/>

A scenery:

Az első scenerynk – Sármellék LHSM – kiadása után, a repülőszimulátoros közösség kérte, hogy Debrecen is modellezzük meg. Sármellék scenery referenciájával a kezünkben megkerestük a reptér vezetését. Nagyon örültek amikor megtudták, hogy Debrecen is hasonló módon szeretnénk megmodellezni. Nagyon segítőkészek voltak, és megadták nekünk a lehetőséget, hogy kívül-belül körbejárhassuk a repteret. Több száz fotót készíthettünk, amit később nagyban megkönnyítette a munkát.

A modellezés kb. 1,5 évet vett igénybe. A sceneryt parallel készítettük FS2004-re és FSX-re. Az FSX verzió után az X-Plane verzióra konvertáltuk.

Telepítés

Csomagold ki a zip tartalmát az X-Plane 9/Custom Scenery mappába.

A PERIT indulási eljáráshoz szükséged lehet az EN NDB-re. A következő adatok alapján létrehozhatod az X-Plane-ben:

Name: DEBRECEN NDB

id: EN

lon: 021 41.170

lat: 47 31.597

frq: 383

range: 025 (nm)

A készítők:

X-Plane-re konvertálta : Kókai Tibor

Bíró István (m814) : Textúrák, talaj poligonok.

Tar Sándor (tsGucci) : 3D objektumok.

Kókai Tibor (Zlin142), Jankovics István (Papírzacsi) : Statikus gépek, bunkerek, egyéb járművek.

Fodor Boldizsár (Swift) : vegetáció, autogén

Szily Boldizsár (Boldizsár) : Textúrák.

Köszönet:

Meg szeretnénk köszönni a Debrecen Reptér vezetőségének a segítséget, különösen Forgács Zsoltnak és Pilván Zsoltnak az együttműködést.

Köszönet Arnonak és ng4x-nek az fsdeveloper-ről!

Valamint köszönet Kókai Tibornak a X-Plane-re való konvertálásért!

És köszönet mindenkinek aki bármilyen módon is hozzájárult a scenery elkészítéséhez.

Kapcsolat:

www.lhsimulations.com

Támogatáshoz keresd fel a fórumot:

<http://www.lhsimulations.com/forum/>

E-mail : info@lhsimulations.com

Hírlevélre feliratkozás itt : http://www.lhsimulations.com/?page_id=184

Kövess minket a facebook-on:

<http://www.facebook.com/pages/LHSimulations/137497479602945>